目前Google客户端中支持ArcGis本地地图，可直接加载.shp文件，但是，必须保证.shp,.shx,.prj,.dbf四个文件都存在。

转换：

首先需要将其它格式的地图转为mapInfo地图，然后在mapinfo中如下转换：

![C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\Tencent\Users\3571228\QQ\WinTemp\RichOle\KZU8~]I%OQAJDY@JP4IWI`6.jpg]()



生成后会出现：

![C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\Tencent\Users\3571228\QQ\WinTemp\RichOle\UK~(OER[K7F8QI`R]XCK5HE.jpg]()

然后在客户端上点添加图层：

![C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\Tencent\Users\3571228\QQ\WinTemp\RichOle\SBM%FH4L150]28G5O`K{I5X.jpg]()



在地图上会显示出添加的图层，如下

![C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\Tencent\Users\3571228\QQ\WinTemp\RichOle\%YG)ID}(57$7PAAA5[3)P]D.jpg]()

**注意：**

**目前对效率处理不好，不可以显示过多或过密的图层，否则，速度会变很慢。**